

Dr inż. Bogumił Konopka

Dr hab. inż. Małgorzata Kotulska, prof. nadzw.

Dr hab. Krystian Kubica, prof. nadzw.

Mgr inż. Agnieszka Kazimierska

Mgr inż. Mateusz Poppek

Mgr inż. Paweł Woźniak

1. Ocena końcowa

Na ocenę końcową składają się punkty za:

- Kartkówki wejściowe (40%)
- Kartkówkę dużą (30%)
- Projekt (30%)
- Dodatkowo przyznawane będą dodatnie i ujemne punkty z aktywności. Jeden punkt z aktywności ma wartość $\frac{1}{4}$ maksymalnej punktacji małej kartkówki.

Progi punktowe oceny końcowej:

- >50% - 3,0
- >60% - 3,5
- >70% - 4,0
- >80% - 4,5
- >90% - 5,0

5,5 – indywidualna praca wykraczająca poza programowy zakres zajęć, wyróżnienie za projekt, zadania dodatkowe na listach.

Aby uzyskać pozytywną ocenę Projekt musi być zaliczony (o Projekcie patrz pkt. 4)

2. Listy zadań i kartkówki

Planowanych jest 6 - 7 list zadań. Na każdą listę przewiduje się ok. 1-2 zajęć. W trakcie zajęć należy mieć możliwość zaprezentowania (i uruchomienia) prowadzącemu wszystkich dotychczas rozwiązanych przez siebie list, tzn. mieć rozwiązania ze sobą na pendrivie lub mailu.

Zajęcia zaczynają się od kartkówki wejściowej – 5 - 10 min. Zadania będą dotyczyć listy zadań rozwiązywanej na poprzednich zajęciach lub materiału do przygotowania na bieżące zajęcia.

W trakcie zajęć odbędzie się 1 duża kartkówka (20 – 30 min). Termin zostanie uzgodniony wcześniej. Zakres będzie omówiony w trakcie zajęć.

Nieobecni usprawiedliwieni mogą napisać kartkówkę na najbliższych konsultacjach. Nieobecni bez usprawiedliwienia otrzymują z kartkówki 0 pkt, bez możliwości napisania kartkówki na konsultacjach.

Na ostatnich zajęciach (termin odróbkowy) każdy może:

1) poprawić 2 małe kartkówki wejściowe (otrzymane punkty to wartość średnia z pierwszego i drugiego podejścia) **albo** 2) poprawić dużą kartkówkę (maksymalnie do 80% pkt).

3. Aktywność.

Punkty za aktywność mają na celu weryfikację przygotowania do zajęć oraz nagradzanie czynnego udziału w ćwiczeniach. Student przed zajęciami powinien przygotować zadania wskazane przez prowadzącego oraz zapoznać się z treścią bieżącej listy: zastanowić się nad możliwymi trudnościami oraz przemyśleć możliwe rozwiązania problemów. Brak przygotowania może skutkować ujemnymi punktami z aktywności.

Jeden punkt z aktywności ma wartość $\frac{1}{4}$ maksymalnej punktacji małej kartkówki.

4. Projekt z graficznym interfejsem użytkownika - GUI (Graphical User Interface)

Każdy przygotowuje na ocenę własny projekt GUI – temat uzgodniony z prowadzącym.

Na projekt będą poświęcone 2 zajęcia (ok. 10-11 tygodni). Na następnych zajęciach należy oddać gotowy projekt (ok. 12 tygodni), składający się z działającej aplikacji oraz pisemnego raportu dokumentującego wykonaną pracę. Podczas zajęć (ok. 12-13 tygodni) należy obronić przed prowadzącym swój projekt, demonstrując jego działanie oraz omawiając zastosowane rozwiązania. Za projekt można zdobyć 20 punktów. Aby projekt był zaliczony należy zdobyć minimum 5 punktów (pierwotna ocena). Za niedotrzymanie terminu oddania projektu punkty są obniżane w następujący sposób (ujemne punkty kumulują się po każdym tygodniu; minimalna ilość punktów za projekt to 0):

1 tydzień – -3 pkt

2 tydzień – -3 pkt

3 tydzień – -4 pkt

5. Nieobecności

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa, przekroczenie dwóch nieobecności powoduje utratę zaliczenia.

W razie dłuższych usprawiedliwionych nieobecności (choroby, inne poważne zdarzenia losowe) należy poinformować prowadzącego i nadrobić zaległości w możliwie najszybszym terminie.

6. Plagiaty

W przypadku wykrycia plagiatu (zadania z listy, projekt) student traci możliwość zaliczenia kursu.