

Języki programowania

Lista 5: Funkcje

1. Napisz program, który usuwa z tekstu wszystkie samogłoski. W tym celu przygotuj funkcję sprawdzającą, czy dana litera jest samogłoską.
Wczytaj tekst z klawiatury – pętla wczytująca kolejne znaki.
Sprawdź, czy dana litera jest samogłoską.
Jeśli nie jest, to dodaj ją na koniec, utworzonej w tym celu, zmiennej typu string.
Wyświetl tekst bez samogłosek.
2. Napisz program do obliczania pola powierzchni figur geometrycznych (koła, prostokąta, trapezu, trójkąta). Pozwól użytkownikowi wybrać, jaką figurę geometryczną chce policzyć oraz wczytać odpowiednie wymiary. Napisz funkcje do obliczenia pola każdej z tych figur. Jeśli użytkownik poda złą figurę wyrzucić wyjątek. Jeśli użytkownik poda zły wymiar (≤ 0) również wyrzucić wyjątek.

Zadanie dla ambitnych (lub głodnych):

3. Napisz program pozwalający użytkownikowi zamówić McNuggets. McNuggets pakowane są na 3 sposoby po 6, 9 i 20 sztuk (zdefiniuj te wartości jako stałe). Napisz funkcję sprawdzającą, czy klient, który zamówił daną liczbę McNuggets może je dostać, czy musi zmienić ich ilość. Niech klient podaje liczbę McNuggets tak długo, aż zamówienie będzie możliwe do zrealizowania.

Do opracowania zadań skorzystano z kursu MITx: 6.00x Introduction to Computer Science and Programming

Monika Kurczyńska i zespół