

Języki programowania - lista 7: strumienie wejścia/wyjścia

1. Napisz program do czytania danych zapisanych w pliku tekstowym. Zaczynij od prostego przykładu – niech plik zawiera jedną liczbę. Następnie rozwiń program umożliwiając odczytanie z pliku kilku liczb przechowywanych w wektorze. Zapewnij również możliwość zapisywania do pliku nowych liczb (wprowadzanych przez użytkownika z klawiatury) na zasadzie dopisywania na końcu lub nadpisywania pliku, w zależności od wyboru dokonanego przez użytkownika.
2. Na stronie z materiałami do kursu znajduje się kod źródłowy służący do odczytu i zapisu danych do pliku. Danymi zapisanymi w pliku są godziny i odpowiadające im wartości zmierzonych temperatur. Przeanalizuj działanie programu oraz rozwiń go tak, by wyświetlał również wartości i godziny, w których zanotowano temperatury skrajne.

Dla ambitnych:

3. Rozwiń program z zadania 2 tak, by można było dopisywać na końcu pliku nowe pomiary temperatur wprowadzane z klawiatury.
4. Zmodyfikuj program do wyszukiwania powtarzających się słów (*lista 3, zad.1*) tak, aby analizowany tekst był wczytywany z pliku zamiast z klawiatury.

Powodzenia! Joanna Weźgowiec i zespół