



czyli **programowanie równoległe**
przy użyciu interfejsu programowania aplikacji
(API) **Open Multi-Processing**

Cz. II

Bogumił Konopka

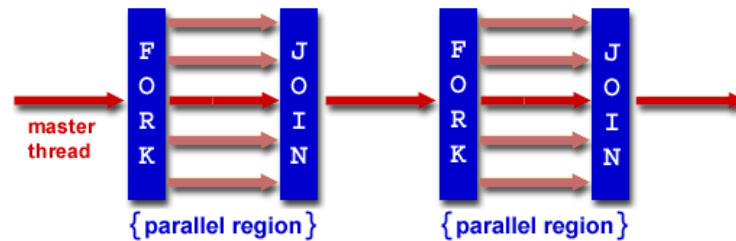
W-11/I-21

12.04.2010

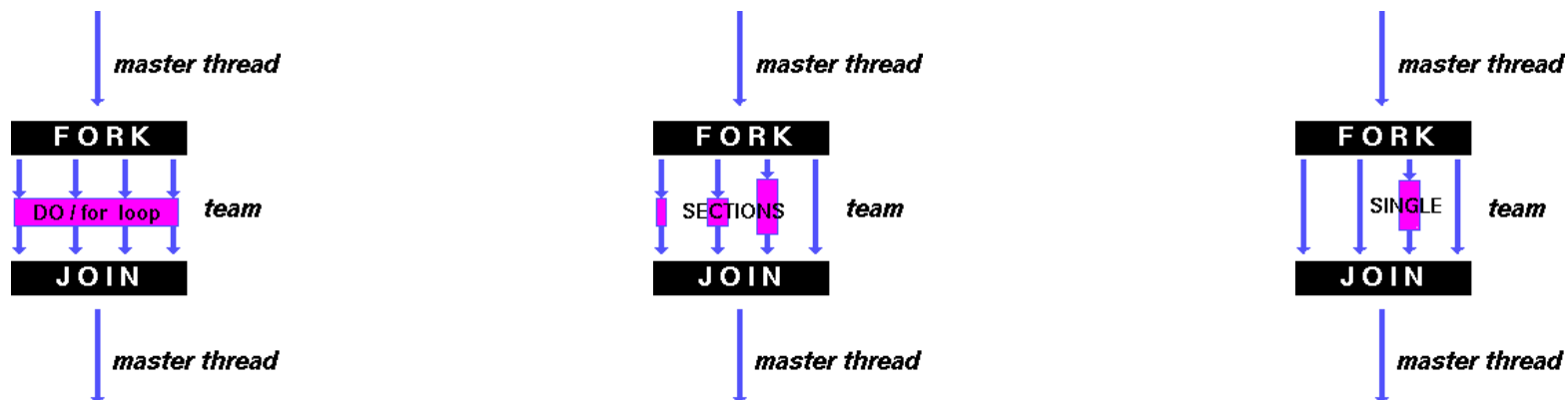
Seminarium Grupy Bioinformatyki i
Biofizyki Nanoporów

O czym już było?

- Co to jest wielowątkowość?

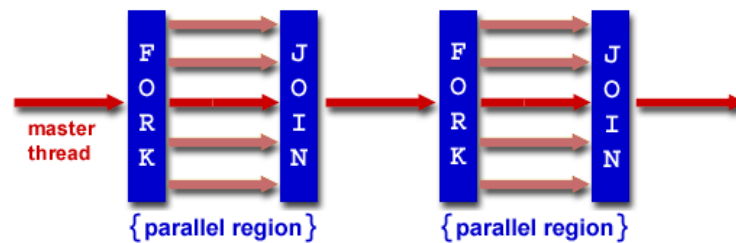


- Jakie są rodzaje segmentów równoległych?



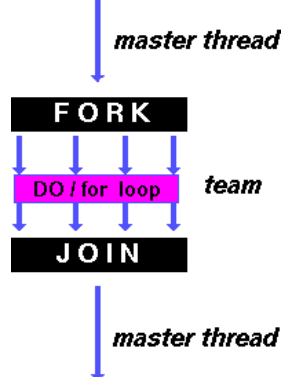
O czym już było?

- Co to jest wielowątkowość?

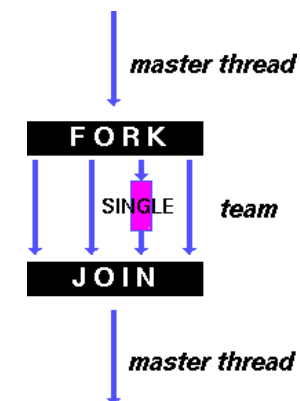
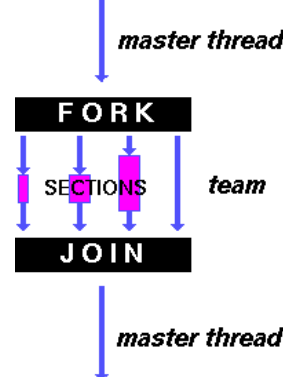


- Jakie są rodzaje segmentów równoległych?

Data Parallelism



Functional Parallelism



O czym już było?

- Jakie rodzaje (ale nie typy!) zmiennych są do dyspozycji
 - shared, private, firstprivate, lastshared
 - threadprivate, copyin, copyprivate
- Jak planowany jest podział pracy w pętlach?
 - Static
 - Dynamic
 - Private
 - Auto
 - Runtime

Ćwiczenia

- Bug1
 - dyrektywa “#pragma omp for” nie poprzedza bezpośrednio pętli w programie
- Bug2
 - Nie zdefiniowano typu zmiennych
 - Total może być typu “shared” lub “private”

Przykłady: bug1.c, bug2.c

Segmenty równoległe - “section”

- Sekcja:
 - oznacza fragmenty kodu, które mają być rozdzielone pomiędzy wątkami
 - w odróżnieniu od pętli nie mają kolejnych iteracji

Segmenty równoległe - “single”

- Segment Single
 - Jest wykonywany tylko przez jeden wątek w grupie
 - Wykorzystywane np. Przy operacjach wejścia/wyjścia

Synchronizacja pracy wątków

- Problem:
 - $x=x+1$;
- Wątek A pobiera
- Wątek B pobiera
- Wątek A inkrementuje
- Wątek B inkrementuje
- Wynik:
 - Jedna inkrementacja zamiast dwóch

Synchronizacja pracy wątków

- Problem:

- $x=x+1$;

Przykład: bug2_fixed –
shared(total)

- Wątek A pobiera

- Wątek B pobiera

- Wątek A inkrementuje

- Wątek B inkrementuje

- Wynik:

- Jedna inkrementacja zamiast dwóch

Synchronizacja pracy wątków

- #pragma omp **master** newline
- #pragma omp **critical** [name] newline
- #pragma omp **barrier** newline
- #pragma omp **taskwait** newline
- #pragma omp **atomic** newline
- #pragma omp **flush** (list) newline
- # pragma omp for **ordered**

Dyrektywa MASTER

- Określa obszar realizowany tylko przez wątek główny
- Pozostałe wątki pomijają tę część kodu

Dyrektywa CRITICAL

- Określa region, który w danym momencie może być realizowana tylko przez jeden wątek
- Gdy wątek B dotrze do obszaru, CRITICAL w trakcie jego realizacji przez wątek A, następuje wstrzymanie wątku B.

Przykład `omp_critical.c`

Materiały

- <https://computing.llnl.gov/tutorials/openMP/>
- <https://computing.llnl.gov/tutorials/openMP/exercises>
- Przykłady:
 - `omp_bug1.c`
 - `omp_bug2.c`
 - `omp_workshare2.c`
 - `omp_critical.c` – własny/brak na stronie